**Plot / Handlungsstruktur 3-9-29**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Akt 1** |  | **Akt 2** |  | **Akt 3** |
| **I** | **1** | Einführung | **10** | Neue Welt | **19** | Noch mehr Steine / Ruhe |
| **2** | Auslösendes Moment | **11** | Fun + games | **20** | Plot Twist! |
| **3** | Reaktion | **12** | Vergleich alte + neue Welt | **21** | Tiefster Tiefpunkt |
| **II** | **4** | Bewusstwerden der Konsequenzen | **13** | Hinleitung Wendepunkt | **22** | Rückbesinnung aufs Ziel |
| **5** | Action | **14** | Midpoint = drastische Veränderung | **23** | Action |
| **6** | Konquenz dieser Handlung | **15** | Umschwung, Reaktion | **24** | Alles fügt sich |
| **III** | **7** | Hauptfigur gerät unter Druck | **16** | Konsequenz | **25** | Finaler Kampf |
| **8** | Plot Twist | **17** | Handlung und Rückschlag | **26** | Höhepunkt |
| **9** | Push! | **18** | Entschlossener zum Handeln | **27** | Lösung |

| **Kapitel** | **Handlung** | **Inhalt** |
| --- | --- | --- |
|  | **Akt 1** |  |
| **1** | Einführung |  |
| **2** | Auslösendes Moment |  |
| **3** | Reaktion |  |
| **4** | Bewusstwerden der Konsequenzen |  |
| **5** | Action |  |
| **6** | Konsequenz dieser Handlung |  |
| **7** | Hauptfigur gerät unter Druck |  |
| **8** | Plot Twist |  |
| **9** | Push! |  |
|  | **Akt 2** |  |
| **10** | Neue Welt |  |
| **11** | Fun + games |  |
| **12** | Vergleich alte + neue Welt |  |
| **13** | Hinleitung Wendepunkt |  |
| **14** | Midpoint = drastische Veränderung |  |
| **15** | Umschwung, Reaktion |  |
| **16** | Konsequenz |  |
| **17** | Handlung und Rückschlag |  |
| **18** | Entschlossener zum Handeln |  |
|  | **Akt 3** |  |
| **19** | Noch mehr Steine / Ruhe |  |
| **20** | Plot twist! |  |
| **21** | Tiefster Tiefpunkt |  |
| **22** | Rückbesinnung aufs Ziel |  |
| **23** | Action |  |
| **24** | Alles fügt sich |  |
| **25** | Finaler Kampf |  |
| **26** | Höhepunkt |  |
| **27** | Lösung |  |